

# PHP で 3Dプログラミング

～ PHP OpenGL を試してみた ～

2010/9/25(Sat) PHP conference LT  
“よや” yoya@awm.jp

# 自己紹介

- PHP extension を作るのが趣味です。
- バイナリファイル大好き。バイナリ形式の仕様書を読むのが日課です。
- 最近では SWF(swiff)に凝ってます。
- <http://swfed.sourceforge.jp/> SwfEditor
- [http://openpear.org/package/IO\\_SWF](http://openpear.org/package/IO_SWF)

# 3D! 3D!

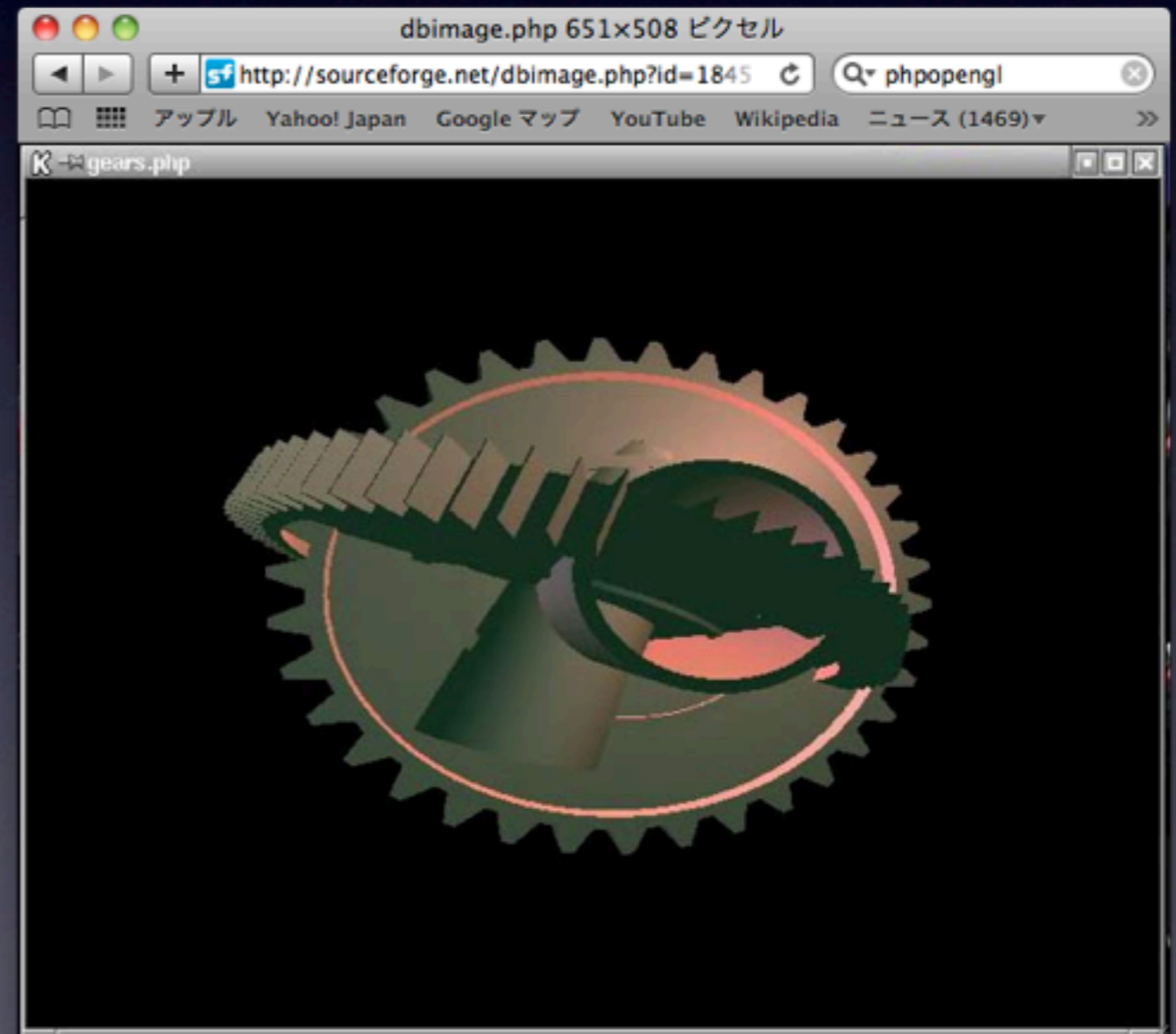
- 世の中、どこもかしこも 3D
- PHPも3Dグラフィックス位使えないと
- ブログに3D絵図を載せてカッコ良く見せる位はやりたい。

# そんな貴方に

- phpopengl @ sf.net
- <http://phpopengl.sourceforge.net/>
- GLUT も binding ← 重要

# phpopengl @ sf.net

- 素晴らしい3Dグラフィックの世界が貴方の元に！？



# としいいたい所ですが

- 開発停止中！
- 作者の興味が SOAP に移ったらしいw  
(dev-MLで引き継ぎ募集の記事が...)
- PHP 4 でしか動かない！！！！

# いまどき。。。。

- PHP4..?



# PHP4/5 両対応

- でも、僕は PHP4 大好きです。
- PHP4 PHP5 の両方で動かなきゃ負けだと思ってる。



# ZEND\_ENGINE\_2

- フラグで切り分けて、PHP4,5 両方対応

```
#ifdef ZEND_ENGINE_2
ZEND_BEGIN_ARG_INFO_EX(force_ref_first_arg, 1, 0, 1)
    ZEND_ARG_INFO(1, arg1)
ZEND_END_ARG_INFO()
<略>
#else
static unsigned char force_ref_first_arg[] =
{1, BYREF_FORCE};
<略>
#endif
/* }}} */

function_entry opengl_functions[] = {
    // GL Functions
<略>
    PHP_FE(glgetpolygonstipple, force_ref_first_arg)
<略>
```

# あとは

- PHP5 でサンプルプログラムを動かしながら説明いたします。
- <http://github.com/yoya/phpopengl/tree/master/samples/phpcon/2010/>

# 最後に

- <http://github/yoya/phpopengl/>
- (PHP5 対応版公開中) 正直まだ不安定...
  - たまに seg.fault するとか...
  - 頑張ります。自分が使いたいので。

- ご清聴、有り難う御座いました