

# PHP AV(Audio Visual) 拡張

~~クライアントサイドPHP~~  
アプリケーションPHP

2011/09/10- @yoya

# 自己紹介



- 趣味: PHP extension 作り



- <http://sourceforge.jp/projects/swfed/> SWFEditor
  - <https://github.com/yoya/phpopengl> PHPOpenGL
  - <https://github.com/yoya/phpopenal> PHPOpenAL
- (OpenGL/OpenAL は移植だけ)

- 仕事: 画像、Flash 周り色々

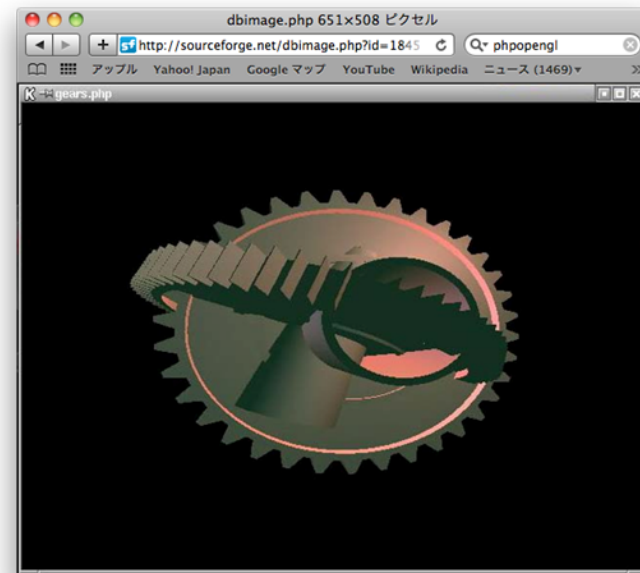
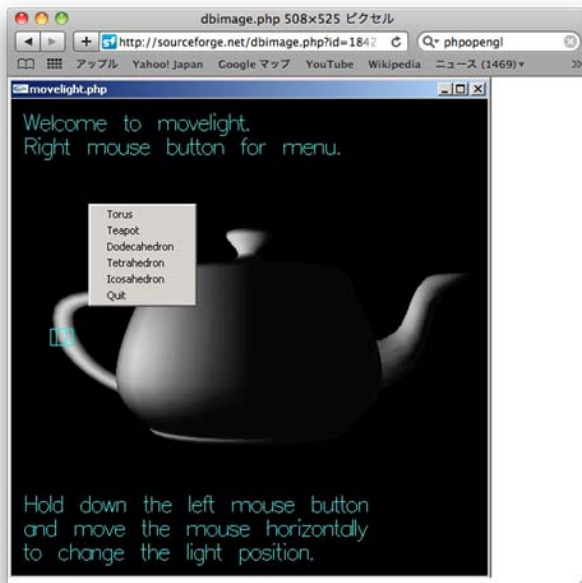


- [http://openpear.org/package/IO\\_SWF](http://openpear.org/package/IO_SWF)

<http://d.hatena.ne.jp/yoya>

# 昨年の発表

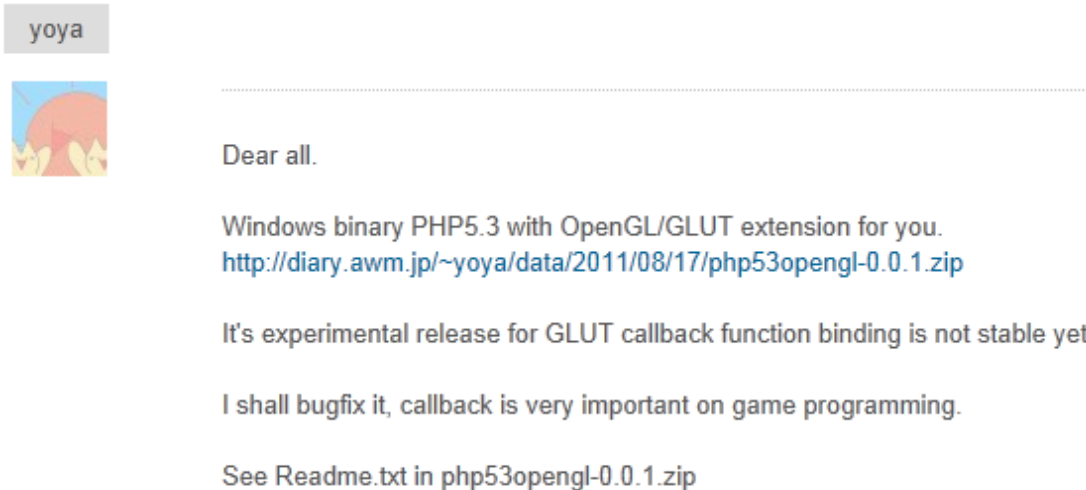
- PHPOpenGL を PHP5 で動くようにしたよ！  
– MacOSX で動作デモ



# ~~世界~~ SF.net に宣伝

- Sourceforge.net の Forum で宣伝

- <https://sourceforge.net/projects/phpopengl/forums/forum/97539/topic/119726>



- 辺境の島国の何処の馬の骨との知れぬ人間が exe ファイルを公開しても...

# 世界の反応

- 返事きた！ (世界でたった一人だけ)

ichevc00



---

Thank you for this, i'm playing with it, crash often but it's really great .  
usefull for fast prototyping ;-)



- 信じてくれてありがとう

# OpenGL と OpenAL

- OpenGL
  - 3D のグラフィック描画
  - デバイス(キーボードやマウス等)入力処理
  - 色んな環境で動く (Linux とか Mac とか Windows とか)
  - PHP4 拡張が [sourceforge.net](http://sourceforge.net) (超古い) ← 去年の発表
- OpenAL
  - 色んな環境で音声入出力
  - PHP拡張が [pecl](http://pecl.php.net) に (微妙に古い) ← 今日の発表
- ゲームエンジンの下回りでよく使われるらしい
  - 例えば、Unity は OpenAL 使ってる  
(wikipedia で見た ↑)



# 今日の宣伝

- **PHPOpenGL を Windows で動かしました** 
  - 去年のLTの時点では Linux, MacOSX のみ
  - Windows 版は不安定なのでデバッグ中
- **PHPOpenAL も Windows で(一部)動きまし** 
  - Windows の ALUT は loadWAV が使えないので音声ファイル渡せません。別の方法模索中
- **Windows の PHP で画像/音声をデバイス出力できるよ！**
  - PHP AV 拡張！！！！ (zip で exe ファイル公開中)

# Windows で PHP build

- IDE を操作せずに build 出来ます。
  - <http://wiki.php.net/internals/windows/stepbystepbuild>
  - 必要なファイルを揃えた後は、3つのコマンド

```
buildconf  
configure  
nmake
```



# Windows で build

実は IDE って  
じっくり  
こないんです！

- ...というロートルな人でも大丈夫。殆ど CLI 作業。

# Windows で PHP build の注意

- build 作業まとめ
  - <http://d.hatena.ne.jp/yoya/20110810/swfed>
  - 注意1) ヘブライ語はアルファベットとかに変換する
  - 注意2) // コメントに日本語を入れると後ろの改行コードが効かない事があって、次の行がまるまる無効になる罫
  - 注意3) DLL 作って公式 PHP.exe や XAMP 等にプラグインしても動かないよ！ (VC のバージョン違いでダメらしい。php.exe 毎公開するしかない?)

# 動作デモ

- PHPOpenGL の動作デモ
  - 去年のLTでやってるので動いている証拠を見せるだけ
- PHPOpenAL の動作デモ
  - まだ音声ファイルを取り込めないなので、sin 関数で音声データを作る
  - MMLっぽいデータを解釈してみる。

以上です

続きは [d.hatena.ne.jp/yoya](https://d.hatena.ne.jp/yoya) で

ありがとうございました