

PHP AV(Audio Visual) 拡張

PHP as アプリケーション

2011/10/21- @yoya

自己紹介



- 趣味: PHP extension 作り 
 - <http://sourceforge.jp/projects/swfed/> SWFEditor
 - <https://github.com/yoya/phpopengl> PHPOpenGL
 - <https://github.com/yoya/phpopenal> PHPOpenAL

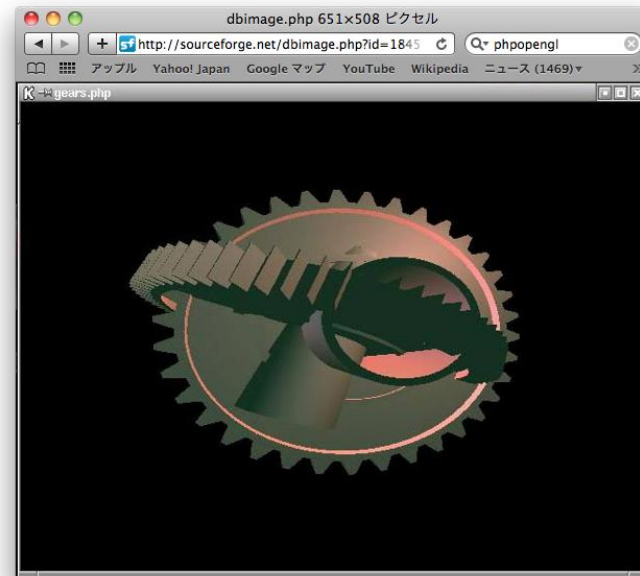
(OpenGL/OpenAL は移植だけ)
- 仕事: 画像、Flash 周り、バイナリ変換
 - http://openpear.org/package/IO_SWF



<http://d.hatena.ne.jp/yoya>

昨年のPHPカンファレンス発表

- PHPOpenGL を PHP5 で動くようにしたよ！
– MacOSX で動作デモ

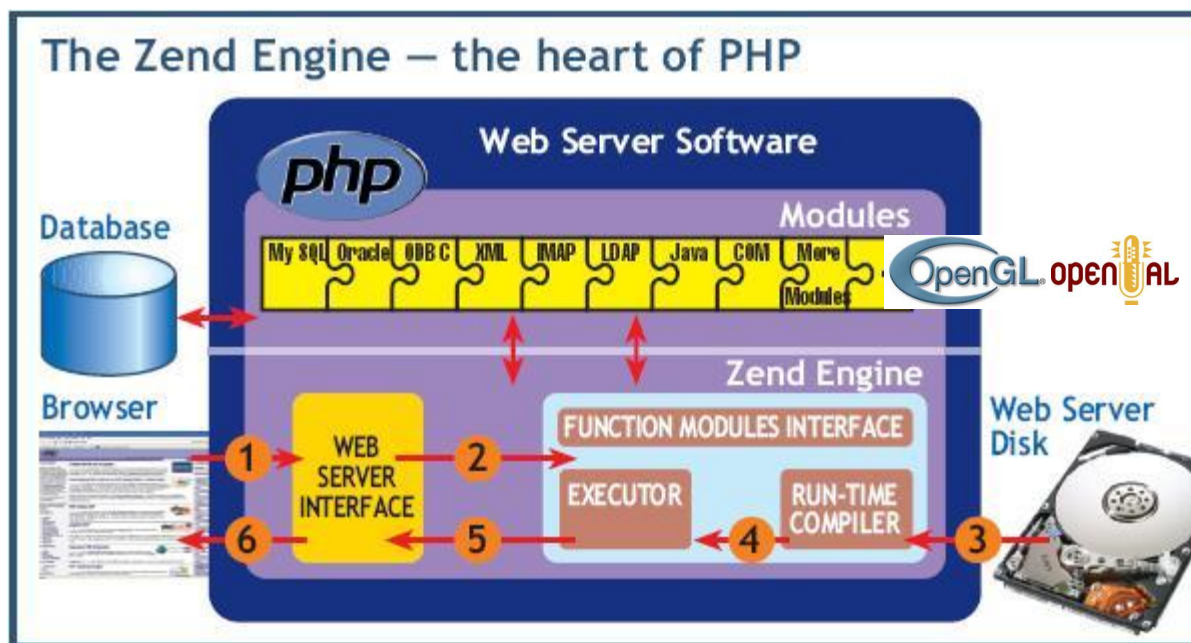


発表内容

- 移植話

- <http://d.hatena.ne.jp/yoya/20100925/phpcon>

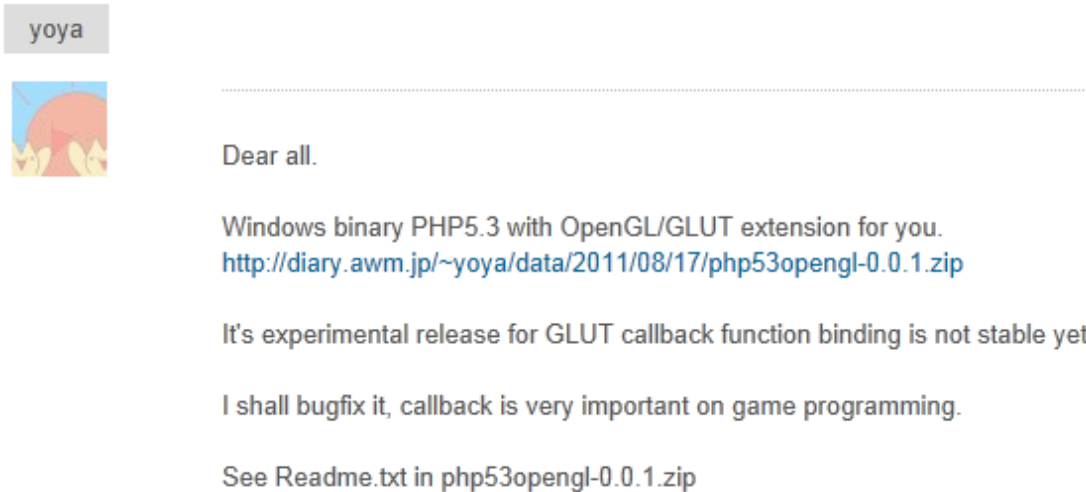
- 発表LT) phpopenGL.pdf 懇親会LT) phpopenGL-ura.pdf



~~世界~~ SF.net に宣伝

- Sourceforge.net の Forum で宣伝

- <https://sourceforge.net/projects/phpopengl/forums/forum/97539/topic/119726>



- (辺境の島国の)何処の馬の骨との知れぬ人が公開した exe ファイルなんて誰が使うんだ...

世界の反応

- 返事きた！ (世界でたった一人だけど)

ichevc00



Thank you for this, i'm playing with it, crash often but it's really great .
usefull for fast prototyping ;-)

- 信じてくれてありがとうございます！


OpenGL と OpenAL

- OpenGL
 - 3D のグラフィック描画
 - デバイス(キーボードやマウス等)入力処理
 - 色んな環境で動く (Linux とか Mac とか Windows とか)
 - PHP4 拡張が sourceforge.net (超古い) ← 去年の発表
- OpenAL
 - 色んな環境で音声入出力
 - PHP拡張が pecl に (微妙に古い) ← 今日の発表
- ゲームエンジンの下回りでよく使われるらしい
 - 例えば、Unity は OpenAL 使ってる
(出典: wikipedia)



PHPカンファレンス2011の話



- **PHPOpenGL を Windows で動かしました**
 - 去年のLTの時点では Linux, MacOSX のみ
 - Windows 版は不安定なのでデバッグ中 
- **PHPOpenAL も Windows で(一部)動きました**
 - Windows の ALUT は loadWAV が使えないので音声ファイル渡せません。別の方法模索中
- **Windows の PHP で画像/音声をデバイス出力できるよ！**
 - PHP AV 拡張！！！！ (zip で exe ファイル公開中)

Windows で PHP build

- IDE を操作せずに build 出来ます。
 - <http://wiki.php.net/internals/windows/stepbystepbuild>
 - 必要なファイルを揃えた後は、3つのコマンド

```
buildconf  
configure  
nmake
```

Windows で build

実は ~~オブジェクト指向~~

IDE ってしっくり

こないんです！



- ...というロートルな人でも大丈夫。殆ど CLI 作業。

Windows で PHP build の注意

- build 作業まとめ
 - <http://d.hatena.ne.jp/yoya/20110810/swfed>
 - 注意1) ヘブライ語が混ざっててコンパイル出来ない。→ アルファベットとかに変換
 - 注意2) // コメントに日本語を入れると後ろの改行コードが効かない事があって、次の行がまるまる無効になる罫 → コメントは英語で
 - 注意3) DLL 作って公式 PHP.exe や XAMP 等にプラグインしても(VC バージョン違いで)動かないよ！ → php.exe 毎公開 (しかない?)

動作デモ

- PHPOpenGL の動作デモ
 - gear.php (ギアがグルグル回る)
- PHPOpenAL の動作デモ
 - まだ音声ファイルを取り込めないなので、sin 関数で音声データを作る
 - MML 風のデータを解釈してみる。altest2.php
 - ドレミ => C4 D4 E4

以上です

続きは d.hatena.ne.jp/yoya で

ありがとうございました